

PROPOSTA PROGETTUALE DOCENTE PNRR 2.1

“Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico”

La compilazione va effettuata nei riquadri sottostanti i paragrafi e/o i campi.

Dati Generali

Campo: Titolo progetto (FARE RIFERIMENTO ALLE PRIORITA' DEI BISOGNI FORMATIVI INDICATI IN AVVISO O ANCHE AD ULTERIORI POSSIBILI BISOGNI FORMATIVI DEL LICEO)

Campo: Descrizione Sintetica del progetto

Campo: Data inizio progetto prevista

Campo: Data Fine progetto prevista

Campo: Referente del progetto

nome – cognome – codice fiscale – email – telefono

Dettaglio Intervento

Campo: Sezione Partner

In questa sezione è possibile inserire i dati relativi ai partner di progetto (università, centri di ricerca, enti e organismi di formazione specializzati nel settore dell'innovazione digitale e didattica delle scuole, etc.) che collaboreranno al progetto. Quando il coinvolgimento del partner avviene a titolo oneroso, la loro individuazione può avvenire preliminarmente all'atto di stesura del progetto oppure in sede di attuazione del progetto stesso, nel rispetto dei principi previsti dal decreto legislativo 31 marzo 2023, n. 36.

Si/No

Numero Partner

Lista Partner (Nome – P. IVA – codice fiscale – ruolo)

Attività associate all'intervento

Campo obbligatorio: Ambiti tematici (selezionare le voci in elenco)

- ☐ Gestione didattica e tecnica degli ambienti di apprendimento innovativi e dei relativi strumenti tecnologici e dei laboratori, in complementarietà con "Scuola 4.0";
- ☐ aggiornamento del curriculum scolastico per il potenziamento delle competenze digitali;

- o metodologie didattiche innovative per l'insegnamento e l'apprendimento, connesse con l'utilizzo delle nuove tecnologie; metodi e tecniche di apprendimento esperienziale, collaborativo, personalizzato, immersivo, basate sul progetto (PBL), sulla ricerca (inquiry based), sulla narrazione (storytelling), sulla soluzione di problemi (problem solving), sul making (fabbricazione di manufatti con strumenti digitali), sul tinkering (insegnare a "pensare con le mani" e ad apprendere sperimentando con strumenti e materiali), sull'utilizzo del gioco nell'insegnamento (gamification), sulla realtà virtuale, aumentata e immersiva, sull'internet delle cose (IoT), etc.;
- o pratiche innovative di verifica e valutazione degli apprendimenti anche con l'utilizzo delle tecnologie digitali;
- o didattica e insegnamento dell'informatica, del pensiero computazionale e del coding, dell'intelligenza artificiale e della robotica;
- o potenziamento dell'insegnamento nelle discipline scientifiche, tecnologiche, ingegneristiche e matematiche (STEM), secondo un approccio interdisciplinare, anche sulla base di quanto previsto dalle Linee guida per le discipline STEM, adottate con decreto del Ministro dell'istruzione e del merito 15 settembre 2023, n. 184;
- o cybersicurezza, utilizzo sicuro della rete internet e prevenzione del cyberbullismo;
- o competenze per l'utilizzo etico e responsabile dell'intelligenza artificiale nella pratica didattica e per l'apprendimento dell'intelligenza artificiale, nel rispetto dei quadri di riferimento europei;
- o tecnologie digitali per l'inclusione scolastica;
- o sviluppo delle competenze di orientamento dei docenti con l'utilizzo delle tecnologie digitali;
- o insegnamento dell'educazione civica digitale e dell'educazione alla cittadinanza digitale e utilizzo consapevole delle tecnologie digitali da parte degli studenti;
- o leadership dell'innovazione e della trasformazione digitale e didattica nelle scuole;
- o digitalizzazione amministrativa delle segreterie scolastiche e potenziamento delle competenze digitali del personale ATA per la gestione delle procedure organizzative, documentali, contabili, finanziarie.
- o Altro...

Campo opzionale:

Eventuali collaborazioni che saranno attivate per l'organizzazione dei percorsi formativi e dei laboratori sul campo sia con altre scuole che con università, centri di ricerca, enti e organismi di formazione specializzati nel settore dell'innovazione digitale e didattica delle scuole.
(max 2500 caratteri)

--