

Algoritmicamente: dal problem solving all'informatica

All'interno del progetto "Algoritmicamente: dal problem solving all'informatica", finanziato da Fondazione Caritro in collaborazione con l'Università di Trento e l'associazione Glow, il nostro Liceo propone un corso pensato per i/le ragazzi/e dell'indirizzo ordinamentale che vogliono avvicinarsi al mondo dell'informatica e scoprirne le potenzialità. Si lavorerà con l'informatica per sperimentarla come disciplina trasversale. Durante il corso di 20 ore verranno proposti laboratori di programmazione con il linguaggio Scratch lavorando su concetti matematici in modo divertente e giocoso, e si passerà poi al linguaggio di programmazione Python, per avere una visione più vasta e attuale della programmazione.

Il corso è destinato ad un numero massimo di 20 studenti/studentesse di **prima e seconda indirizzo ordinamentale**. Qualora le richieste fossero superiori a 20, la scuola provvederà a formare una graduatoria delle adesioni pervenute in base all'ordine di arrivo della richiesta (data e ora) con precedenza ai ragazzi delle classi seconde.

Gli studenti interessati a partecipare all'iniziativa dovranno presentare la propria candidatura compilando il form online reperibile all'indirizzo <https://forms.gle/ywsHnWQsmFkAvsTQ6> entro le ore 24.00 del giorno 05/03/2023.

Le lezioni si svolgeranno nelle seguenti date in orario **14.00 - 16.30**:

- 15, 22, 29 marzo
- 5, 12, 19, 26 aprile
- 3 maggio

Per qualsiasi chiarimento è possibile contattare l'insegnante del corso prof.ssa **Giulia Peserico** all'indirizzo giulia.peserico@liceodavincitn.it